```
char plainText[100] ;

cin.get(plainText,100,'$');

// you cann't read this variable
int x   ;
cin >> x ;

for (int i=0 ; i<strlen(plainText) ; i++)
     cout << plainText[i] ;
```

حل هذه المشكلة هو استخدام الدالة cin.getline(plaintext,100,'$') ، وسوف تستطيع قرائه متغيرك بسهوله :

```
char plainText[100] ;

cin.getline(plainText,100,'$');

//Now you can :)
int x   ;
cin >> x ;

for (int i=0 ; i<strlen(plainText) ; i++)
     cout << plainText[i] ;
```

نأتي الآن إلى التعامل مع string وهو ما سأعتمده لكتابه الشفرات ، نظرا لسهولته ، وكل شيء يكون تلقائي .

اذا استخدمت الدالة (في الحقيقة هي **object**) cin لقراءة متغير من نوع string فلن تستطيع استخدام المسافة ، جرب البرنامج التالي ، وأدخل wajdy essam ، وسوف تلاحظ المخرج wajdy لان cin تعتبر المسافة هي نهاية النص .

```
string name  ;
cin >> name  ;

cout << name  ;
```

ولكن بقليل من التحايل ، نستطيع فعل ما نريد وبعده طرق ، وأفضل دائما استخدام الدالة getche() لأنها لا تحتاج لضغط enter بعد عمليه الإدخال .

بهذه الطريقه القادمة ، سوف نقوم بقراءة جميع النصوص المراد تشفيرها في خوارزميات التشفير (هي ليست الطريقة الأفضل ، لكنها تؤدي الغرض) .

PDF created with pdfFactory Pro trial version www.pdffactory.com